AFTERLIFE

ПОЛИТИКА КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ

Сайт и игровой проект AFTERLIFE DAYZ

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящая Политика конфиденциальности описывает порядок обработки и защиты персональных данных пользователей сайта и игрового проекта AFTERLIFE DAYZ (далее — «Проект»).

Проект представляет собой игровой проект на базе DayZ, включающий сайт, игровые серверы и сообщество в Discord.

Политика распространяется на данные, которые собираются при посещении сайта, авторизации через Steam, использовании игровых серверов, взаимодействии с администрацией и переходе к сторонним платёжным сервисам.

Используя соответствующие функции Проекта, пользователь подтверждает, что ознакомился с настоящей Политикой. Само посещение сайта не означает согласия на любую обработку данных независимо от её целей и правовых оснований.

2 КАКИЕ ДАННЫЕ ОБРАБАТЫВАЮТСЯ

В зависимости от используемых функций могут обрабатываться следующие данные.

2.1 Авторизация через Steam

При входе на сайт через Steam Проект может получать и обрабатывать:

- SteamID и другие идентификаторы, предоставленные Steam в рамках авторизации;
- отображаемый никнейм и аватар, если они доступны;
- технические сведения, необходимые для проверки авторизации и предотвращения несанкционированного доступа.

Проект не запрашивает пароль от Steam. Авторизация выполняется через соответствующий механизм Steam.

2.2 Данные игрового процесса

При использовании игровых серверов DayZ могут фиксироваться:

- игровой никнейм и идентификатор игрока;
- сведения о подключениях и отключениях;
- игровые события и статистика, если они записываются сервером;

- информация о нарушениях правил, блокировках и обращениях к администрации.

2.3 Технические данные

При посещении сайта могут автоматически обрабатываться IP-адрес, дата и время посещения, сведения о браузере, технические журналы и данные, необходимые для защиты сайта от атак и устранения ошибок.

Фактический состав таких данных зависит от настроек хостинга и установленных на сайте инструментов.

2.4 Discord

Если пользователь обращается к администрации через Discord, могут обрабатываться его Discord ID, имя пользователя, содержание сообщений, жалобы и сведения, необходимые для рассмотрения обращения.

Обработка данных непосредственно платформой Discord осуществляется в соответствии с её собственными условиями и политикой конфиденциальности.

2.5 Покупки и платежи

При переходе по платёжной ссылке пользователь направляется на сторонний сервис, который принимает платежи.

Проект может получать информацию о заказе, приобретённом цифровом товаре, сумме, статусе оплаты и идентификаторе транзакции, если эти сведения передаются платёжным сервисом или необходимы для исполнения заказа.

Платёжные реквизиты обрабатываются сторонним сервисом в соответствии с его условиями. Проект не заявляет о сборе или хранении данных банковских карт на своём сайте.

3 ЦЕЛИ ОБРАБОТКИ ДАННЫХ

Данные обрабатываются в объёме, необходимом для следующих целей:

- Авторизация пользователей через Steam.
- Предоставление доступа к игровым серверам и функциям сайта.
- Поддержание работоспособности и безопасности Проекта.
- Соблюдение правил сервера, выявление нарушений и предотвращение злоупотреблений.
- Обработка обращений, жалоб и запросов пользователей.
- Проверка статуса оплаты и предоставление приобретённых цифровых товаров или привилегий.
- Устранение технических ошибок и защита инфраструктуры.

4 ОСНОВАНИЯ ОБРАБОТКИ

Персональные данные обрабатываются при наличии соответствующего правового основания, в частности когда это необходимо для предоставления запрошенных функций, исполнения обязательств по покупке, обеспечения безопасности Проекта либо выполнения требований законодательства.

В случаях, когда требуется согласие пользователя, оно запрашивается отдельно соответствующим способом.

5 ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ ТРЕТЬИМ ЛИЦАМ

Для работы Проекта данные могут передаваться или обрабатываться следующими сервисами:

- **Steam** — для авторизации и предоставления идентификаторов аккаунта.

- **Хостинг-провайдер** — для размещения сайта и игровых серверов.
- **Платёжный сервис** — для проведения оплаты и подтверждения заказа.
- **Discord** — для общения с пользователями и работы сообщества.
- **Технические сервисы** — если они используются для защиты сайта, диагностики ошибок или аналитики.

6 ФАЙЛЫ COOKIE

Сайт может использовать необходимые технические файлы cookie для авторизации, безопасности и корректной работы функций.

7 СРОК ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ

Данные хранятся только в течение периода, необходимого для соответствующих целей, если более длительное хранение не требуется законом или для защиты законных прав.

Сроки могут зависеть от вида информации:

- **Данные авторизации** — пока они необходимы для работы соответствующих функций.
- **Игровые журналы и технические логи** — в течение периода, необходимого для безопасности и диагностики.
- **Информация о заказах** — в течение периода, необходимого для исполнения обязательств и разрешения возможных споров.
- **Обращения в поддержку** — в течение периода, необходимого для их рассмотрения и защиты прав сторон.

После достижения целей данные удаляются или обезличиваются, если дальнейшее хранение не имеет законного основания.

8 ЗАЩИТА ДАННЫХ

Администрация принимает разумные технические и организационные меры для защиты информации от несанкционированного доступа, изменения, утраты и раскрытия.

Доступ к данным ограничивается лицами и сервисами, которым он необходим для работы Проекта.

При этом невозможно гарантировать абсолютную безопасность любой информационной системы или передачи данных через интернет.

9 СТОРОННИЕ САЙТЫ

Сайт может содержать ссылки на Steam, Discord и сторонние платёжные страницы.

После перехода на внешний ресурс обработка данных регулируется условиями соответствующего сервиса. Пользователю рекомендуется ознакомиться с его политикой конфиденциальности до передачи данных или проведения оплаты.

10 КОНТАКТЫ И ОБРАЩЕНИЯ

По вопросам обработки персональных данных пользователь может обратиться в службу поддержки Проекта по электронной почте support@afterlife-dayz.com или другим официальным каналам связи, указанным на сайте Проекта.